




Algunas **operaciones matemáticas** que realizamos tradicionalmente no funcionan de la misma manera dentro del mundo de los computadores, ya que estos tienden a generar **errores** debido al uso de **aproximaciones** para representar las operaciones y las cantidades matemáticas.

Competencias:

-  Lograr un razonamiento lógico con respecto a los errores de máquina.
-  Identificar los errores de redondeo y su medida.
-  Identificar las situaciones por las que ocurren los errores de aritmética.



Empezar



Teoría del Error

 de Objetos de Aprendizaje
 ight © 2009 Grupo SOCRATES

Codecyt - Córdoba
 Comisión Departamental de Ciencia y Tecnología



AVES
 Campus Virtual